

## Regolamento IMMORTAL ROMANCE II

Lo schermo di gioco ospita 3 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot. Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata totale di valore compreso fra 0,10€ e 20,00€ sulle 243 combinazioni permanentemente attive.

La puntata per singola combinazione è pari alla puntata totale divisa per 10.

Main game: Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando la disposizione dei simboli. La vincita viene assegnata per combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite per differenti combinazioni di vincita si cumulano; per ciascuna combinazione è accreditata solo la vincita più alta.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Jolly (Immortal Romance II) è un simbolo jolly che compare su tutti i rulli durante la partita base e tutte le giocate gratuite ad eccezione delle giocate Troy durante le quali appare solo sui rulli 2, 3 e 4. Può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Scatter, Goccia di Sangue, Jolly Bloccante e i gettoni Gemma associati ai personaggi. Durante le giocate base e le giocate gratuite Amber ai simboli Jolly può essere associato a un moltiplicatore che si applica alle vincite che il simbolo contribuisce a formare sostituendo altri simboli. Se più jolly contribuiscono a una medesima vincita il moltiplicatore viene applicato una sola volta. Il simbolo Jolly genera inoltre una propria combinazione vincente (queste vincite non vengono moltiplicate).
- Il simbolo Jolly Bloccante è un simbolo jolly che può apparire sui rulli 2, 3, 4 e 5 nella partita base e durante le giocate gratuite Amber e solo sul rullo 3 durante le giocate gratuite Troy. Può sostituire qualsiasi simbolo esclusi i simboli Scatter, Goccia di Sangue e i gettoni Gemma associati ai personaggi. I simboli Jolly Bloccante restano in posizione per tutte le successive Rolling Reels scatenate dalla giocata in cui sono apparsi e vengono rimossi solo all'inizio della giocata successiva. Non genera una propria combinazione vincente.
- I gettoni Gemma sono sotto-simboli che possono apparire solo durante la partita base e solo associati ai simboli personaggio (Sarah, Michel, Troy e Amber). I sotto-simboli non prevedono una propria vincita né alterano le vincite del simbolo a cui sono associati, ma vengono raccolti al fine di incrementare i premi Jackpot e possono attivare il bonus Ruota Jackpot.
- Il simbolo Goccia di Sangue è un simbolo scatter che può apparire solo sui rulli 2 e 4 solo nella partita di base e completa una combinazione scatter vincente quando due simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari. Questo simbolo può inoltre aumentare il Moltiplicatore Wild Desire e attivare la funzione Wild Desire.
- Il simbolo Scatter (Battente) è un simbolo scatter che può apparire su tutti i rulli sia nella partita di base che durante le giocate gratuite e completa una combinazione scatter vincente quando tre o più simboli compaiono in qualsiasi posizione sui rulli. Le vincite dei simboli scatter vengono calcolate moltiplicando l'importo sulla tabella vincite per la puntata totale e vengono aggiunte alle vincite regolari.

**Funzione Rolling Reels:** Qualsiasi vincita (tranne quelle ottenute per combinazioni del simbolo Scatter) attiva la funzione Rolling Reels: dopo che la vincita è stata assegnata, i simboli che hanno contribuito a generare la combinazione vincente vengono rimossi dai rulli e i simboli posizionati sopra di essi cadono per occupare gli spazi rimasti vuoti. Se lo spostamento dei simboli genera una nuova combinazione vincente, al giocatore viene corrisposta un'altra vincita. Questo processo si ripete fintanto che genera nuove vincite.

**Jolly Moltiplicatore:** Durante le giocate base e le giocate gratuite Amber tutti i simboli Jolly che appaiono sono associati a un medesimo moltiplicatore crescente che parte da 1x e viene incrementato a ogni Rolling Reels successiva scatenata dalla giocata (il moltiplicatore 1x non viene visualizzato). Durante le giocate base il moltiplicatore aumenta di 1x a ogni Rolling Reels (fino a un massimo di 6x) mentre durante le giocate gratuite Amber aumenta di 3x a ogni Rolling Reels (fino a un massimo di 18x).

La funzione Rolling Reels non si verifica durante la giocata Wild Desire. I simboli Scatter non vengono rimossi durante questa funzione e l'eventuale attivazione del bonus Giocate gratuite avviene solo al termine delle Rolling Reels.

**Funzione Wild Desire:** La funzione Wild Desire si attiva quando sui rulli appaiono due simboli Goccia di Sangue; in alternativa può venir attivata dalla funzione Ruota jackpot. Quando la funzione si attiva, il giocatore ottiene una singola giocata Wild Desire durante la quale i rulli si estendono fino ad ospitare 4 spazi ciascuno (portando a 1.024 il numero di combinazioni disponibili) e alcuni rulli (fino a tutti e cinque) vengono trasformati in rulli jolly. Le vincite ottenute durante la giocata Wild Desire vengono moltiplicate per il valore attuale del Moltiplicatore Wild Desire.

**Moltiplicatore Wild Desire:** In alto a sinistra della slot è sempre visibile il valore attuale del Moltiplicatore Wild Desire. Questo moltiplicatore può aumentare in modo casuale di 0,5x ogni volta che sui rulli appare, in qualsiasi posizione, un singolo simbolo Goccia di Sangue.

Dopo che la vincita è stata incassata, la funzione termina e moltiplicatore Wild Desire riparte da un fattore casuale (compreso fra 1x e 3x).

**Funzione Ruota jackpot:** A sinistra della slot è sempre visibile il valore corrente dei quattro premi Jackpot associati ai personaggi: Sarah, Michel, Troy e Amber. I premi Jackpot partono da un valore base che è multiplo della puntata totale corrente (rispettivamente 20x, 10x, 5x e 5x) e ciascun premio aumenta di 0,5x ogni volta che appare un simbolo Gemma associato al personaggio corrispondente; ciascuno dei premi ha un valore massimo che può raggiungere (rispettivamente 1.500x, 200x, 75x e 50x). Ogni volta che su un rullo appare un gettone Gemma, oltre a venir incrementati i premi, vi è una probabilità che si attivi la funzione Ruota jackpot. Quando la funzione si attiva, il giocatore ottiene un giro della Ruota Jackpot che può assegnare uno fra i quattro premi Jackpot oppure può attivare la funzione Wild Desire con il Moltiplicatore Wild Desire corrente.

**Bonus Giocate Gratuite:** Tre o più simboli Scatter in qualsiasi posizione sui rulli attivano il bonus Giocate Gratuite. Il giocatore ottiene 12 giocate gratuite durante le quali saranno attive delle funzioni bonus specifiche secondo il tipo di giocate scelto:

**Giocate gratuite Amber:** Durante queste giocate gratuite il moltiplicatore associato ai simboli Jolly aumenta di 3x ad ogni Rolling Reels scatenata dalla medesima giocata (fino a un massimo di 18x).

**Giocate gratuite Troy:** Durante queste giocate gratuite tutti i simboli Jolly che appaiono sul rullo 3 e contribuiscono ad almeno una vincita si trasformano in simboli Jolly Bloccante che restano in posizione per tutte le successive Rolling Reels scatenate dalla giocata e vengono rimossi solo all'inizio della giocata successiva. Il primo simbolo che si trasforma in Jolly Bloccante genera due ulteriori simboli Jolly sullo stesso rullo, le successive vincite che coinvolgono simboli Jolly Bloccante generano un ulteriore simbolo Jolly sullo stesso rullo. Se un simbolo Jolly viene generato su una posizione che era già occupata da un simbolo Jolly o Jolly Bloccante ha l'effetto di aumentare il moltiplicatore del Jolly (fino a un massimo di 3x).

**Giocate gratuite Michael:** Durante ciascuna di queste giocate gratuite vengono selezionati alcuni rulli (2, 3 o 4 rulli casuali) che verranno sincronizzati in modo da mostrare gli stessi simboli.

**Giocate gratuite Sarah:** Durante queste giocate gratuite sui rulli appaiono dei simboli Misteriosi. All'arresto dei rulli i simboli Misteriosi si aprono per rivelare un premio in denaro (compreso fra 1x e 25x la puntata totale) oppure un qualsiasi simbolo (escluso il simbolo Scatter) uguale per ogni

simbolo Misterioso. I simboli Misterioso restano in posizione per tutte le eventuali Rolling Reels scatenate dalla giocata e vengono rimossi solo all'inizio della giocata successiva; ad ogni Rolling Reels i simboli Misterioso si aprono nuovamente e possono rivelare un diverso contenuto. Durante le giocate gratuite Sarah è inoltre disponibile un percorso moltiplicatore che parte da 1x all'inizio di ogni giocata e aumenta a di 1 a ogni Rolling Reels successiva (fino a un massimo di 6x). A ogni vincita (incluse quelle degli eventuali premi in denaro rivelati dai simboli Misterioso) si applica il moltiplicatore corrente.

Tutte le puntate delle giocate gratuite sono uguali a quella della giocata attivante. Tre o più simboli scatter ottenuti durante le giocate gratuite Amber assegnano 12 giocate gratuite ulteriori, tre o più simboli Scatter ottenuti durante le giocate gratuite Troy, Michel o Sarah assegnano 3 giocate ulteriori. Le giocate ulteriori sono sempre dello stesso tipo di quelle in corso e vengono aggiunte alle giocate residue.

**Funzione Acquista:** Questa funzione è disponibile solo durante il Main Game e viene attivata dal giocatore cliccando sull'apposito bottone. Pagando l'importo indicato, il giocatore può acquistare l'attivazione del Bonus Giocate Gratuite. Dopo le prime 1.000 giocate è possibile acquistare anche la funzione Wild Desire. La funzione Acquista può non essere sempre disponibile.

Le vincite del Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

| Simbolo                     | Payout delle Combinazioni di simboli |                    |                    |                     |
|-----------------------------|--------------------------------------|--------------------|--------------------|---------------------|
|                             | 2 Simboli                            | 3 Simboli          | 4 Simboli          | 5 Simboli           |
| Scatter (Battente)          | -                                    | 1<br>x Puntata tot | 5<br>x Puntata tot | 25<br>x Puntata tot |
| Goccia di sangue            | 1<br>x Puntata tot                   | -                  | -                  | -                   |
| Jolly (Immortal Romance II) | -                                    | 12                 | 25                 | 50                  |
| Amber                       | -                                    | 10                 | 20                 | 45                  |
| Troy                        | -                                    | 9                  | 18                 | 40                  |
| Michael                     | -                                    | 8                  | 16                 | 35                  |
| Sarah                       | -                                    | 7                  | 14                 | 30                  |
| Libro                       | -                                    | 6                  | 12                 | 25                  |
| Cancello                    | -                                    | 5                  | 10                 | 20                  |
| Fontana                     | -                                    | 4                  | 8                  | 15                  |
| A                           | -                                    | 3                  | 6                  | 15                  |
| K                           | -                                    | 2                  | 4                  | 12                  |
| Q                           | -                                    | 2                  | 4                  | 12                  |
| J                           | -                                    | 1                  | 3                  | 10                  |
| 10                          | -                                    | 1                  | 3                  | 10                  |

## **PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)**

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 94,30% per il gioco di base e per le due funzioni di acquisto: "Acquista Wild Desire" e "Acquista Giocate gratuite".